

Général

AS FRAGGED : Comme prévu au briefing

ALPHA CHECK + point d'intérêt: Demande Azimut/distance vers le point d'intérêt

ANGELS XX : XX milles pieds (altitude)

NOTCH/BEAM : Prendre un aspect se rapprochant de 90° pour annuler ou réduire le retour Doppler du radar Ennemi. (Evasion d'accrochage radar ou missile)

BRAA : Annonce de position en Bearing Range Altitude Aspect – « 160 for 23 miles, Angels 15, Hot”

Décollage/Formation/Navigation

TAXI : Roulage jusqu'à la piste

HOLD(ing) SHORT : Point d'attente avant l'entrée sur la piste.

TAKING RWY XX ou ACTIVE (si une seule piste): Je me place sur la piste (XX)

TAKE OFF : Décollage

AIRBORNE : Décollage terminé, éléments rentrés, prêt pour la mission.

GO WPT X : Prendre la route briefée vers le WPT X

REJOIN : Rejoignez la formation

GO ECHELON/FINGER/TRAIL/LINE : prenez la formation annoncée

SADDLED : J'ai rejoint ma position dans la formation demandée/briefée

SHACKLE : Changement de côté dans la formation. (Echelon Left => Echelon Right)

VISUAL : J'ai visu sur mon lead

BLIND : J'ai perdu mon lead

ANCHOR(ED) + position : Placé en orbite à la position

FEET WET/DRY : Nous passons au-dessus de l'eau/de la terre

R.T.B : Return To Base, retour à la base.

Action

FENCE IN ou FENCE IN CHECK : Prendre la configuration de combat (Nav Lights Off, vérifier les senseurs, le Fuel, tout autre paramètre pré-briefé). Peut être suivi de MASTER ARM ON.

- ⇒ Lead, FENCE IN CHECK
- ⇒ 2, FENCE IN COMPLETE, 6000 (fuel)

NAILS + bearing : Perception d'un scan radar menace dans l'azimut (ou position horloge)

SPIKE + bearing : Perception d'un accrochage radar menace dans l'azimut (ou position horloge)

NAKED : Aucune interception au RWR

RAYGUN : J'accroche une cible inconnue, vérifiez vos ESM

BUDDY SPIKE : Je suis accroché par un radar AMI



MUSIC ON/OFF : Activation/Désactivation de l'ECM

TALLY + cible : J'ai visé sur ma cible

CAPTURED : J'ai reconnu ma cible sur mon POD TV/IR

NO JOY : je ne vois pas ma cible

IN FROM NORTH/SOUTH/WEST/EAST : Je commence ma passe d'engagement depuis le N/S/E/W

CLEARED HOT : Autorisé à larguer l'armement sur la cible.

X SHOOTER/ X COVER : Défini l'aéronef qui engage et celui qui couvre l'engagement (annonce départ SAM, AAA, etc.)

RIFLE : Je tire un Missile Air-Sol (AGM-65 Maverick)

MAGNUM : Je tire missile Anti-Radiation

ROCKETS : Je tire des roquettes

GUNS : je tire au canon

BOMBS AWAY, 25 : Je viens de larguer ma bombe, temps avant impact : 25 s.

LASING : J'illumine Laser la cible

EGRESS(ing) N/S/W/E : Je dégage par le N/S/E/W

ABORT : Annuler l'engagement.

DEFENSIVE + infos : Je me défends contre une menace

WINCHESTER : Je n'ai plus d'armement

Annnonce urgente

SAM (LAUNCH) + clock : Visu sur un départ missile Sol-Air dans les X heures

BREAK LEFT/RIGHT : Virage à G maximum pour se défendre

NANCY BENT : Mon pod IR est HS.

DEADEYE : mon Laser est HS.

MAYDAY : J'ai un gros gros problème (peut être précédé de PANPAN : Vos gueules, je dois annoncer une urgence)

